

kommhelp e. V.

Förderung kommunikativer Möglichkeiten
behinderter Menschen

SPRICH!

Eine kurze Anleitung

©Kommhelp e.V. 2015

Inhalt:

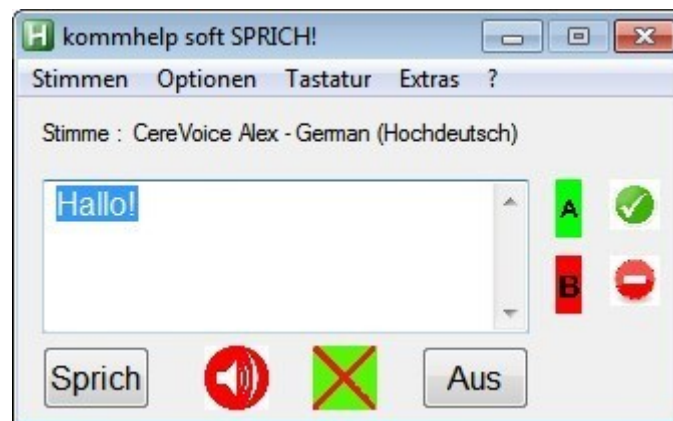
Über das Programm	4
Voraussetzungen	4
Computer.....	4
Installieren / Deinstallieren.....	5
Installation	5
Deinstallation	7
Übersicht.....	8
Starten und Beenden.....	9
Starten	9
Beenden	9
Einrichten (erstmalige Benutzung)	9
Schaltflächen (Bedienung)	10
Sprechen	10
Anzeige löschen.....	10
Alarm.....	11
QuickLists	11
JA / NEIN-Buttons	11
Einstellungen (Menü)	11
Stimme	11
Optionen	12
Tastatur	12
Extras	13
QuickList	15
Häufige Fragen.....	19
Allgemeine Hinweise und Tipps.....	20
Wie finde ich Funktionen oder Dateien in Windows?	20
Programme schneller starten	21
Doppelklick oder Einfachklick zum Starten von Programmen	21

Künstliche Stimmen	22
(Bildschirm-) Tastatur	22
Maus-Steuerung	22
Haben Sie weitere Fragen?	22
Programm- und Computerinfo	23
Anhang 1: Programme automatisch starten	24
Anhang 2.....	25
Acknowledgements:	25
Über kommhelp	25
Kontakt:.....	26
Spendenkonto:	26
Anhang 3.....	27
Was ist AutoHotkey?.....	27
Wie arbeitet man mit AHK-Skripten?	27
AHK-Skripte bearbeiten	27

Über das Programm

SPRICH! ist ein kleines Programm für eine schnelle und unkomplizierte Sprachausgabe mit Windows-Computern.

Es verwendet die auf Ihrem Computer bereits installierten Stimmen, bringt also keine eigenen Stimmen mit.



Voraussetzungen

Computer

Windows-Betriebssystem ab XP SP2.

Soundkarte

Lautsprecher

Installierte künstliche Stimme(n)

Installieren / Deinstallieren

Das Programm erfordert *keine besondere Installation*, da es keine Werte in der Windows-Registry ablegt. Nachdem es auf die Festplatte kopiert wurde, ist es sofort einsatzbereit.

Sie können das Programm daher auch auf einen **USB-Stick** kopieren und so ganz einfach an mehreren Computern benutzen.

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

Installation

SPRICH benötigt einige zusätzliche Dateien, um ordnungsgemäß funktionieren zu können. Diese Dateien sind zusammen mit dem eigentlichen Programm SPRICH.EXE in dem Installationspaket SPRICH_SFX.EXE enthalten.

Die Sicherheitseinstellungen auf den meisten Windows-Computern (und auch viele Virenschutz-Programme) verhindern den direkten Download von ausführbaren Dateien (das sind Dateien mit der Endung .exe).

Daher wurde für den Download die exe-Datei nochmals in eine ZIP-Datei mit dem Namen SPRICH_DOWNLOAD.ZIP „verpackt“.

Dieser Download enthält also nur die Datei SPRICH_SFX.EXE, das ist die eigentliche Installationsdatei¹.

**Tipp:**

Kopieren sie Ihre kommhelp-Programme in ein einheitliches Verzeichnis, zum Beispiel D:\kommhelp oder C\Eigene Dateien\kommhelp.

Schritt 1:

Entpacken Sie die Datei **SPRICH_DOWNLOAD.ZIP** in einen neuen Ordner auf Ihrer Festplatte.

Dazu können Sie das kostenlose Programm [7zip](#) oder den ab Windows 7 enthaltenen Entpacker verwenden.

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf die Datei und wählen aus dem Kontextmenü „Hier entpacken“ aus.

Schritt 2:

Danach finden Sie in dem Ordner die Datei SPRICH_SFX.EXE.

Doppelklicken Sie auf die Datei SPRICH_SFX.EXE.

Es wird der Ordner SPRICH mit den in der folgenden Tabelle aufgeführten Dateien und Unterordnern erzeugt:

¹ SFX-Dateien sind im ZIP-Format gepackte Dateien, die sich auf einen Doppelklick selbst entpacken.



Diese Dateien bzw. Ordner dürfen nicht gelöscht oder verändert werden!

Ordner	Dateien	Funktion
SPRICH	SPRICH.EXE SPRICH ANLEITUNG.PDF	Programmdatei Diese Anleitung
SPRICH		
SPRICH\PIC	EXIT.JPG JA.JPG NEIN.JPG LAUTSPRECHER.JPG LOGO_KH.JPG LOGOKHSOFT.JPG LISTAGREEN.PNG LISTBRED.PNG LANGUAGE_DEUTSCH.TXT LANGUAGE_ENGLISH.TXT LANGUAGE_FRANCAIS.TXT LANGUAGE_NEDERLANDS.TXT LANGUAGE_XXX.TXT	Symbol Anzeige löschen Bilddatei Ja-Button Bilddatei Nein-Button Symbol für Alarm Bilddatei Bilddatei Bilddatei Grüne Liste Bilddatei Route Liste Sprachdatei Sprachdatei Sprachdatei Sprachdatei Vorlage für neue Sprachdatei
SPRICH\ALARM	FANFARE.MP3 GONG.MP3 HORN.MP3	Alarmton Alarmton Alarmton
SPRICH\QUICKLIST	LIST_A.TXT LIST_B.TXT	Textdatei Grüne Liste Textdatei Rote Liste

SPRICH.EXE ist die eigentliche Programmdatei. Sie starten das Programm durch einen Doppelklick auf diese Datei oder auf einen vorher erzeugten Link.



Nach dem ersten Start erzeugt SPRICH! noch eine weitere Datei, **SPRICH.INI**, in der die letzten Einstellungen (Stimme, Lautstärke, Alarm etc.) gespeichert werden.

SPRICH	SPRICH.INI	Speichert Einstellungen
--------	------------	-------------------------

Wenn diese Datei gelöscht wird, startet SPRICH! das nächste Mal wieder mit den ursprünglichen Einstellungen, das heißt, Sie müssen gegebenenfalls Ihre persönlichen Einstellungen (Stimme, Lautstärke, Alarm) neu wählen.

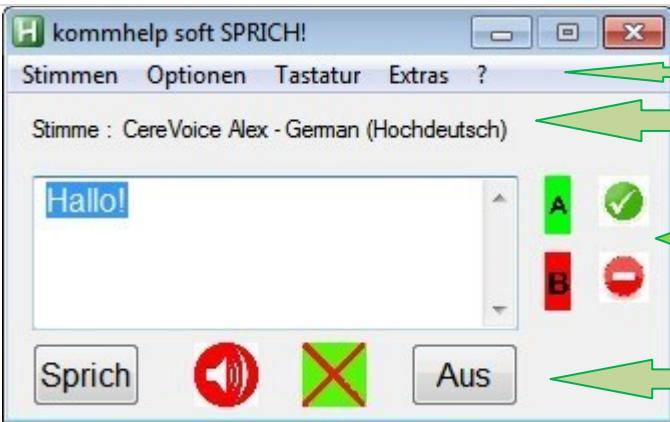
**Tipp:**

Die Dateien *SPRICH_DOWNLOAD.ZIP* und *SPRICH_SFX.EXE* brauchen Sie jetzt nicht mehr.

Sie sollten aber zumindest eine dieser beiden Dateien nicht löschen, weil sie damit jederzeit das Programm wieder herstellen können, falls es einmal ein Problem geben sollte. Am besten kopieren sie diese Datei auf eine CD oder einen USB-Stick, damit Sie sie auch noch zur Verfügung haben, wenn Ihre Festplatte gelöscht oder unbrauchbar werden sollte.

Deinstallation

Zum **Deinstallieren** löscht man einfach den Programmordner wieder von der Festplatte oder dem Stick.

<h1>Übersicht</h1> <p>Einzelheiten im Abschnitt Einstellungen.</p>						<p>Menü</p> <p>Sprechstimme</p> <p>Buttons für QuickLists und JA/NEIN</p> <p>Schaltflächen</p>
Stimme	Optionen	Tastatur	Extras	?		
Auswahl der Sprechstimme.	Was soll wie angezeigt werden?	Bildschirm-Tastatur ein- und ausschalten	Persönliche Einstellungen	Info über kommhelp		
Zeigt die auf dem Computer gefundenen künstlichen Stimmen an.	<p>Klein (12px) Mittel (15px) Groß (20px) Max. (30px)</p> <p>Ja/Nein Buttons ein/aus</p> <p>QuickList ein/aus QuickList unten/seitlich QuickList unten: 1 oder 2 Spalten</p>	Dieses Menü erscheint nur, wenn auf Ihrem Computer Click-N-Type installiert ist.	<p>Lautstärke Sprache Alarmton wählen</p> <p>Anzeigedauer</p> <p>Listen sortieren ein/aus Liste editieren</p> <p>Sprache wählen</p>			

Starten und Beenden

Starten



Das Programm wird durch einen Doppelklick auf die Datei **SPRICH.EXE** oder auf einen Link zu dieser Datei gestartet.

Um ein Programm jederzeit leicht starten zu können, gibt es verschiedene Möglichkeiten. Diese werden im Abschnitt „[Hinweise und Tipps: Programme schneller starten](#)“ erläutert.

Beenden

1. Über die Schaltfläche Aus



Ein Klick auf **Aus** beendet das Programm.

2. Über den HotKey


Sie können das Programm jederzeit durch Drücken der Tasten **LINKSHIFT+ESC** beenden (LinksShift bedeutet dabei die **linke Umschalt-Taste**).

3. Über die Taskleiste



Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programm-Symbol in der Taskleiste. (Eventuell müssen Sie zuerst auf das kleine Dreieck im rechten Teil der Taskleiste klicken.)

In dem Kontext-Menü können Sie dann zwischen folgenden beiden Möglichkeiten wählen:

1. **Exit**
Beendet das Programm, das Symbol verschwindet aus der Taskleiste.
2. **Pause Script**
Unterbricht die Ausführung des Programms.
Das Symbol verändert sich zu einem H auf rotem Hintergrund, 
verbleibt aber in der Taskleiste.
Sie können das Programm später erneut aktivieren, wenn Sie in dem Kontext-Menü das Häkchen vor „Pause Script“ durch einen Links-Klick entfernen.

Einrichten (erstmalige Benutzung)

Wenn Sie SPRICH! das erste Mal benutzen, müssen Sie es auf Ihre persönlichen Bedürfnisse und Vorlieben anpassen.

In der Menüleiste finden Sie die entsprechenden Schaltflächen:

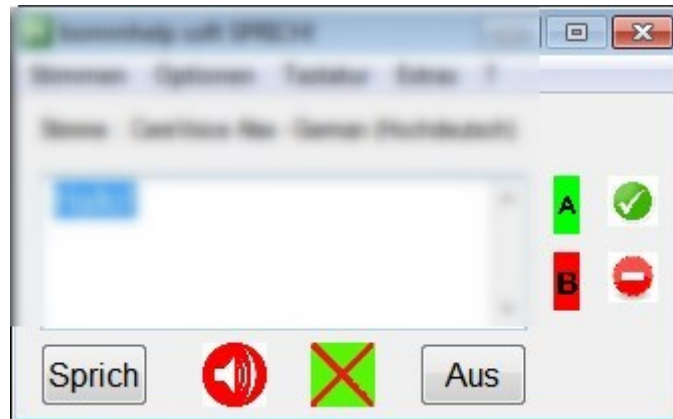
- [Stimme](#) | [Optionen](#) | [Tastatur](#) | [Extras](#)

Bitte lesen Sie Details dazu im Abschnitt [Einstellungen](#) nach.

Schaltflächen (Bedienung)

Sprechen

Wenn Sie **SPRICH!** einmal für Ihre persönliche Nutzung eingestellt haben, brauchen Sie für die alltägliche Benutzung nur noch drei Schaltflächen. (Einzelheiten zu den Menüpunkten finden Sie im Abschnitt [Einstellungen](#).)



Tippen Sie einen Text ein.

Durch einen Klick auf die Schaltfläche **Sprich** wird der Text mit der gewählten künstlichen Stimme gesprochen und gleichzeitig am oberen Bildschirmrand in dem grünen Feld angezeigt.



Sie können den **Text wiederholen**, indem Sie nochmals auf „**Sprich**“ klicken. Wenn Sie neuen Text eingeben, wird der alte Text automatisch gelöscht.

Die **Dauer der Anzeige** können Sie unter dem Menüpunkt EXTRAS | ANZEIGEDAUER einstellen.

Anzeige löschen



Unabhängig von der gewählten Anzeigedauer können Sie die Anzeige jederzeit durch einen Klick auf das grüne Feld mit dem roten Kreuz beenden.

Das ist praktisch, wenn Ihnen die Anzeige mal gerade im Weg sein sollte, z. B. weil sie eine andere Schaltfläche verdeckt.

Hinweis:

SPRICH! meldet sich beim Start immer mit dem letzten Text, der vor dem Schließen gesprochen wurde.

Wenn Sie also als letzten Satz „Gute Nacht!“ eingegeben haben, werden Sie nach einem Neustart wieder mit „Gute Nacht!“ begrüßt.

Alarm

Ein Klick auf das rote Lautsprechersymbol in der Mitte löst einen Alarmton aus, mit dem Sie auf sich aufmerksam machen können.



Über den Menüpunkt EXTRAS | ALARMTON WÄHLEN können Sie unter verschiedenen Alarmtönen wählen.

Sie können auch eigene Soundfiles für den Alarm benutzen. Diese müssen jedoch im **MP3**-Format vorliegen, damit sie erkannt werden.

Kopieren Sie dazu die gewünschte MP3-Sounddatei in den Unterordner SPRICH\ALARM.

QuickLists



SPRICH! stellt zwei Listen für häufig gebrauchte Aussagen zur Verfügung. Die Inhalte dieser Listen können Sie frei bestimmen (Menü EXTRA | LISTE EDITIEREN).

Durch einen Klick auf eines der beiden Listensymbole wird die entsprechende Liste geöffnet, durch einen weiteren Klick auf eines der Listenfelder wird der Text in dem Feld gesprochen.

JA / NEIN-Buttons



Durch Anklicken eines Buttons wird das Wort „JA“ bzw. „NEIN“ an die Sprachausgabe geschickt.

Einstellungen (Menü)

Stimme

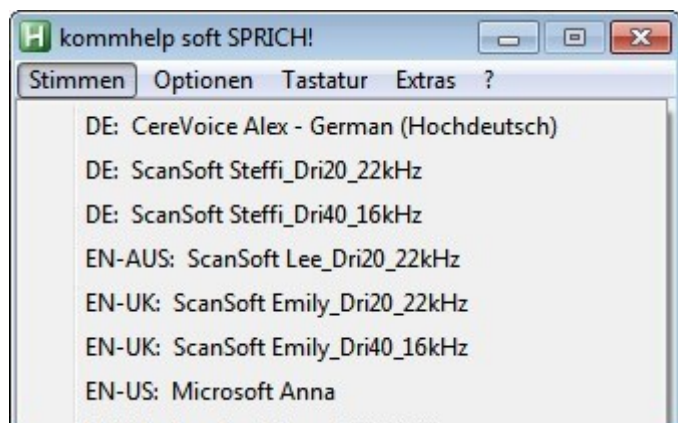
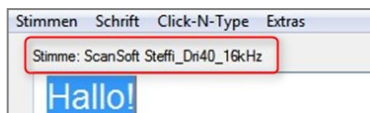
Hier können Sie eine der auf dem Computer installierten Stimmen auswählen.

Nach jedem Neustart wird Ihr Computer nach installierten Stimmen durchsucht.

Die verfügbaren Stimmen sind nach Ländern geordnet.

Mit einem Linksklick wählen Sie eine Stimme aus.

Die aktuell ausgewählte Stimme wird immer direkt über dem Textfeld angezeigt.



Wichtiger Hinweis:



Wenn Sie auf Ihrem Computer eine künstliche Stimme haben, die zusammen mit einem anderen Programm gekauft oder geliefert wurde, ist diese Stimme möglicherweise an dieses Programm gebunden und kann nicht mit **SPRICH!** verwendet werden.

In diesem Fall erhalten Sie eine Fehlermeldung und die Ausführung von **SPRICH!** wird beendet. Sie müssten dann entweder eine andere Stimme wählen oder (leider) eine weitere freie (nicht programmgebundene) Stimme installieren.

Optionen

Hier können Sie einstellen, wie **SPRICH!** am Bildschirm angezeigt wird.

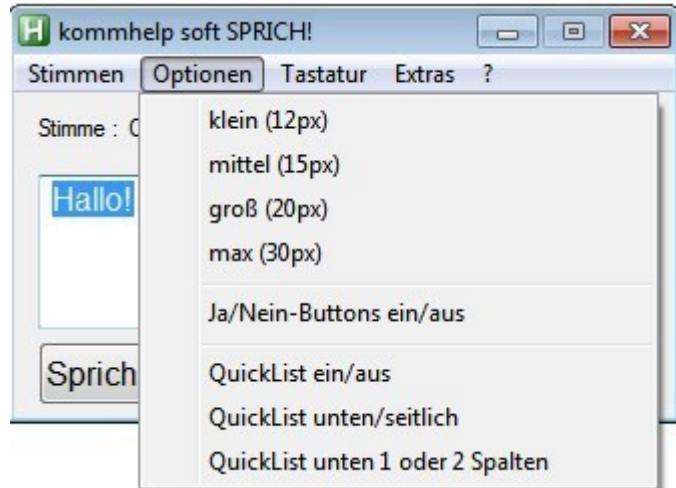
Die **Schriftgröße** kann in vier Stufen verändert werden.

Klein (12px)
Mittel (15px)
Groß (20px)
Max. (30px)

Die Größe des Programmfensters wird automatisch angepasst.

Hinweis:

Bei großer Schrift passen die QuickLists eventuell nicht mehr ganz auf den Bildschirm.



Ja/Nein Buttons ein/aus: Ja/Nein-Buttons anzeigen oder ausblenden.

QuickList ein/aus: QuickList-Schaltflächen anzeigen oder ausblenden.

QuickList unten/seitlich: QuickList unterhalb oder seitlich vom Programmfenster anzeigen

QuickList unten: 1 oder 2 Spalten: Diese Option ist nur wirksam, wenn zuvor festgelegt wurde, dass die QuickList unterhalb des Programmfensters angezeigt werden soll.

Bei zweispaltiger Anzeige werden alle Listeneinträge in zwei Feldern nebeneinander angezeigt.

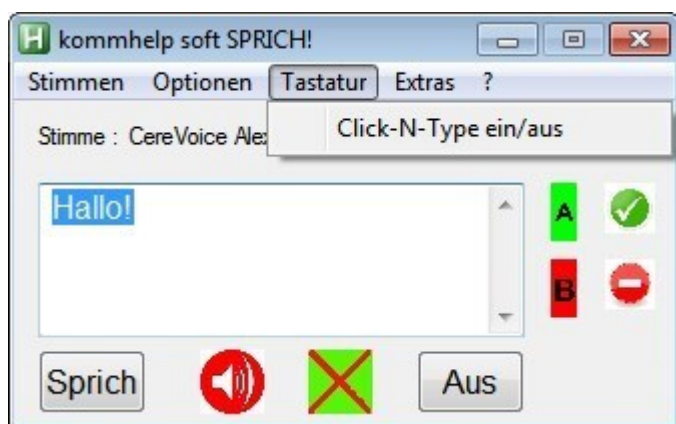
➤ Weitere Einzelheiten dazu im Abschnitt [QuickList](#).

Tastatur

Wenn Sie die Bildschirmtastatur CLICK-N-TYPE installiert haben, wird das vom Programm automatisch erkannt.

Sie können wählen, ob CLICK-N-TYPE angezeigt und automatisch mit **SPRICH!** gestartet werden soll.

Sie aber auch jede andere Bildschirmtastatur oder die Desktop-Tastatur verwenden.

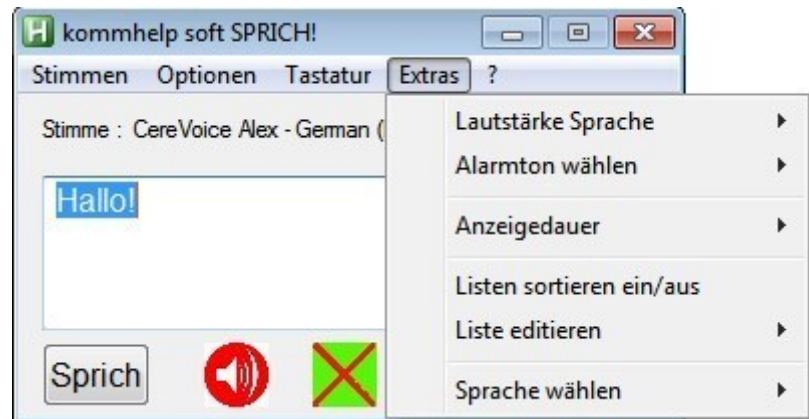


Extras

Lautstärke Sprache

Hier können Sie die Lautstärke für die Sprachausgabe erhöhen oder vermindern..

Nach Beenden des Programms wird die Lautstärke automatisch wieder auf den vorherigen Wert zurückgesetzt.



Alarmton wählen:

Wählen Sie einen Ton, der beim Drücken des Lautsprechersymbols abgespielt wird und die Aufmerksamkeit ihrer Umgebung auf Sie lenkt.

Die Lautstärke des Alarmtons ist immer 100% der auf Ihrem Computer eingestellten maximalen Lautstärke (es soll schließlich ein ALARM sein!). Die maximale Lautstärke des Computers können Sie über das Lautsprecher-Symbol in der Taskleiste einstellen.



Eigenen Alarmton verwenden

Sie können auch eigene Soundfiles für den Alarm benutzen. Diese müssen jedoch im **MP3**-Format vorliegen, damit sie automatisch erkannt werden.

Kopieren Sie dazu einfach die gewünschte MP3-Sounddatei in den Unterordner SPRICH\ALARM.

Nach dem Neustart von **SPRICH!** wird die neue Datei in der Liste der Alarmsounds angezeigt und kann ausgewählt werden.

Anzeigedauer

Legen Sie fest, wie lange der gerade gesprochene Text angezeigt werden soll. Sie können unter folgenden Zeiten wählen:

- 5 Sekunden
- 10 Sekunden
- 20 Sekunden
- 40 Sekunden

Unabhängig von der gewählten Anzeigedauer können Sie die Anzeige jederzeit durch einen Klick auf das grüne Feld mit dem roten Kreuz beenden.



Liste sortieren ein/aus

Legen Sie fest, ob der Inhalt einer QuickList alphabetisch sortiert angezeigt oder ob die Reihenfolge im Listendokument beibehalten werden soll-

Liste editieren

Wenn Sie Texte in den Listen ändern, löschen oder ergänzen wollen, können Sie das jeweilige Dokument über diesen Menüpunkt öffnen und bearbeiten.

Öffnen Sie die gewünschte Liste mit einem Klick, nehmen Sie die Änderungen vor und speichern / schließen die Liste.

Der neue Inhalt steht direkt nach dem Speichern und Schließen des Dokuments zur Verfügung.

Sprache wählen

Hier legen Sie fest, in welcher Sprache das Menü angezeigt wird.

Wichtiger Hinweis:

Die **Stimme** für die Sprachausgabe wird nicht automatisch geändert, wenn Sie die Anzeigesprache ändern.

QuickList

Mit diesen Listen können häufig benötigte Aussagen einfach abgerufen werden, ohne sie jedes Mal erneut eintippen zu müssen.

Es stehen zwei Listen zur Verfügung. Damit kann man z. B. gesundheitsbezogene Aussagen in der roten Liste hinterlegen, die grüne Liste kann für andere häufig gebrauchte Aussagen verwendet werden.

Beispiel:

Liste A (grün)	Liste B (rot)
höher	Bitte absaugen.
tiefer	Ich möchte trinken
lauter	Bitte meine Brille
leiser	Bitte die Brille putzen
nach links	Brille ist verrutscht
nach rechts	Bitte anders lagern.
weiter	Bitte Sitzposition verändern
zurück	Bitte die Nase putzen.
Frage zu	Ich habe Schmerzen im Arm
Problem mit	Ich habe Schmerzen im Bein
Click-N-Type	Bewegen im Rollstuhl
Sprich!	Füße anheben
Windows	Ich habe Hunger
Word	Ich habe Durst
Bildschirm anders einstellen.	Ins Bett
Fernseher einschalten	Ans Bett stellen
Post durchsehen	Mir ist schlecht
Ich habe Hunger	Ich bin müde
Ich habe Durst	Lass mich schlafen

Da die Anzeige der Listen je nach Länge mehr oder weniger Platz auf dem Bildschirm beansprucht, können Sie eine Liste auch jederzeit wieder schließen, indem Sie auf die Schaltfläche **Liste schließen** unter der Liste klicken.

Die Listen können unterschiedlich lang sein.

Listen erstellen oder ändern: Regeln

Die Listen müssen

- im **Ordner SPRICH/QUICKLIST** liegen
- die **Dateibezeichnung LIST_A.TXT UND LIST_B.TXT** tragen
- im Textformat abgespeichert sein.

Drücken Sie nach jedem Eintrag die Return-Taste.

Jeder Zeilenumbruch wird als Trennung zwischen zwei Aussagen interpretiert. Halten Sie daher die Aussagen kurz oder verteilen sie auf zwei Aussagen.

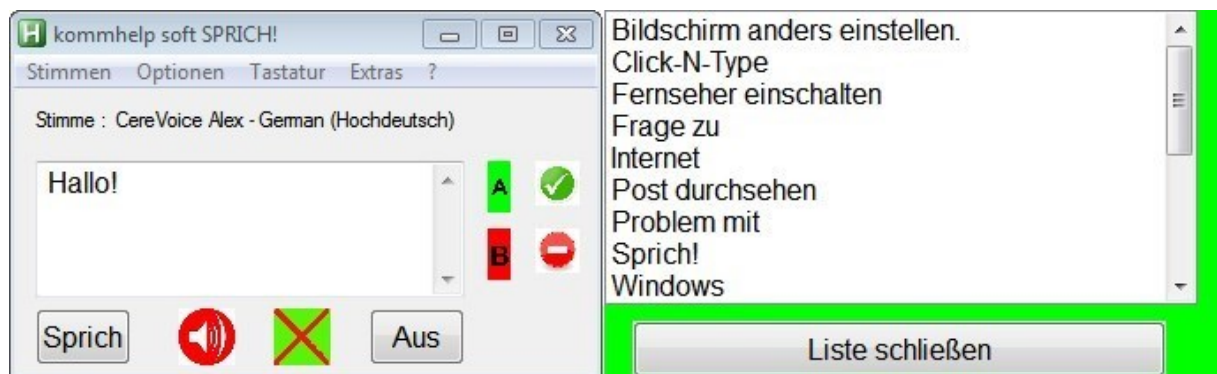
Anzeigeoptionen für Listen

Eine Liste kann entweder **seitlich oder unterhalb** des Programmfensters angezeigt werden.

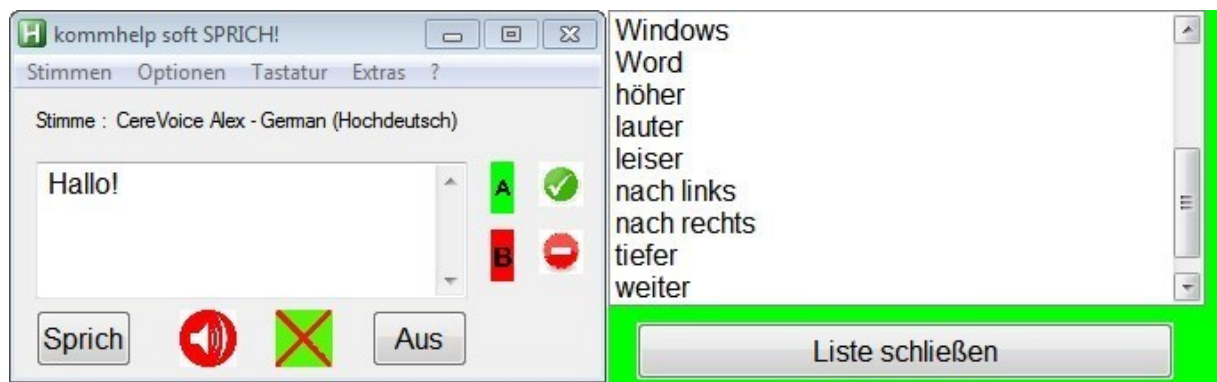
Eine Liste kann entweder **einspaltig oder zweispaltig** angezeigt werden. Die zweispaltige Anzeige ist nur möglich, wenn die Liste **unterhalb** des Fensters angezeigt wird.

Bei einspaltiger Anzeige wird immer nur die erste Hälfte der Einträge im Fenster angezeigt, der zweite Teil wird durch einen Klick in die seitliche Scroll-Leiste angezeigt.

Seitliche Anzeige: erster Teil einer Liste



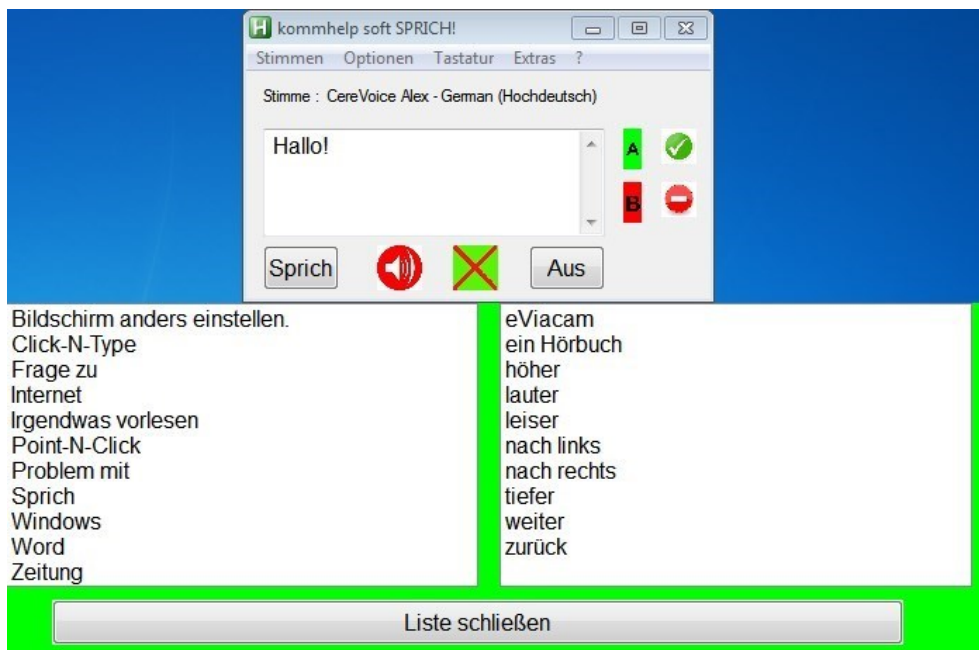
Seitliche Anzeige: zweiter Teil einer Liste



Anzeige unterhalb: einspaltig



Anzeige unterhalb: zweispaltig



Bei zweispaltiger Anzeige wird der erste Teil der Liste in der linken und der zweite Teil in der rechten Spalte angezeigt.

Sie können die Liste auch alphabetisch sortiert anzeigen, wenn Sie im Menü auf EXTRAS | LISTEN SORTIEREN EIN/AUS klicken.

Ebenso können Sie die alphabetische Sortierung wieder ausschalten.

Neue Menüsprache erstellen

Die Datei Language_XXX.txt dient als Vorlage (Template) für die Erstellung von neuen Sprachdateien für die Menüanzeige.

So gehen Sie vor:

You can easily generate a new language file to be used with SPRICH!.

1. Select \SPRICH\PIC.
2. Open Language_XXX.txt
3. Don't remove the double asterisk at the beginning of the first 6 entries .
4. Replace each entry **to the right** of the "#" -character by its translation.
5. Save the file, replacing "XXX" by the name of the new language.

Example for Esperanto

File Language_XXX.txt	File Language_Esperanto
**=====	**=====
**kommhelp e.V. Sprich!	**kommhelp e.V. Sprich!
**=====	**=====
**Translation table	**Translation table
**Add translation to the right of the #-character.	**Add translation to the right of the #-character.
**No line feeds allowed!!	**No line feeds allowed!!
1 # Talk	1 # Diru
2 # End	2 # Fermi
3 # Voices	3 # Voĉoj

Save as Language_Esperanto.txt.

You're all done!

Now distribute Sprich! to those who may need it.

Häufige Fragen

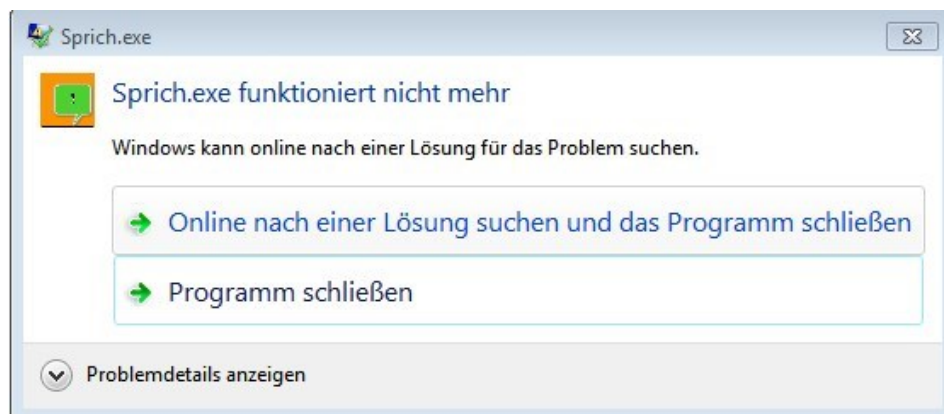
Ich schreibe, aber die Buchstaben erscheinen nicht im Eingabefeld.

*Computer sind dumm. Die Tastatur „weiß“ nicht, dass Sie in das Eingabefeld schreiben wollen, wenn das Programmfenster nicht aktiviert ist. Klicken Sie einmal mit der linken Maustaste in die Statuszeile von **SPRICH!** - und schon können Sie weiterschreiben.*

Normalerweise ist der letzte Text im Eingabefeld **blau unterlegt** und wird automatisch bei der nächsten Eingabe überschrieben. Manchmal muss ich den letzten Text aber von Hand löschen.

Sie haben - vielleicht versehentlich - in das Eingabefeld geklickt. Markieren Sie den alten Text mit Strg+A. Jetzt wird er beim nächsten Schreiben gelöscht.

Wenn ich auf die Schaltfläche **Sprich** klicke, erhalte ich eine Fehlermeldung, dass Sprich.exe nicht mehr funktioniert:



Sie haben wahrscheinlich eine Stimme ausgewählt, die nicht für die Verwendung mit Freier Software lizenziert ist oder nicht dem SAPI5-Standard entspricht. Wählen Sie eine andere Stimme (falls vorhanden) oder kaufen Sie eine SAPI5-Stimme², die zur freien Verwendung – also nicht für eine bestimmte Software – bestimmt ist.

² Cereproc bietet qualitativ gute Stimmen zu vernünftigen Preisen:
<https://www.cereproc.com/de/individuals>

Kostenlose Stimmen kann man im Internet finden, aber diese Dateien enthalten manchmal Viren. Also Vorsicht!

Allgemeine Hinweise und Tipps

Wie finde ich Funktionen oder Dateien in Windows?

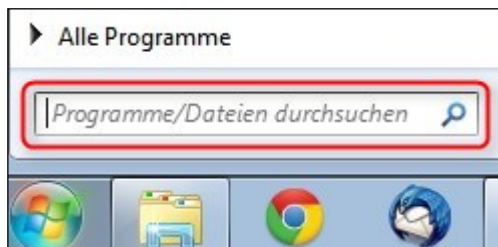
Ab Windows 7 gibt es eine einfach zu bedienende Suchfunktion.

Windows 7:

Klicken Sie auf Start.
Geben Sie den Suchbegriff in das Suchfeld ein.
Klicken Sie auf das Lupensymbol rechts oder drücken Sie die Eingabetaste.

Sie bekommen eine Liste aller Programme und Dateien angezeigt, die den eingegebenen Begriff enthalten.

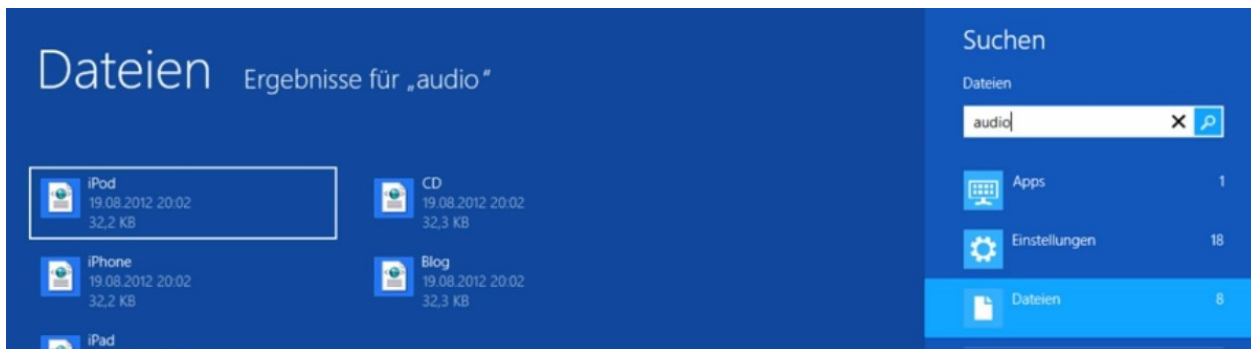
Windows-Funktionen finden Sie immer ganz oben.



Windows 8

Methode A	Methode B	Methode C
Gehen Sie auf die Startseite. Wischen Sie mit dem Mauszeiger in die rechte obere Ecke. Klicken Sie auf das Lupensymbol.	Tippen Sie einfach im Start-Bildschirm drauflos. Das Suchfeld öffnet sich automatisch.	Drücken Sie die Windows-Taste + Q

Geben Sie den Suchbegriff in das Suchfeld ein. Bereits während der Eingabe werden im linken Bildschirmteil Ergebnisse angezeigt.



Zur besseren Übersicht sind die Ergebnisse gruppiert nach den Kategorien

- Apps
- Einstellungen
- Dateien.

Diese Kategorien sind unter dem Suchfeld aufgelistet. Die Zahlen geben an, wie viele Treffer zu dem Suchbegriff gefunden wurden.

Programme schneller starten

Programm in das Startmenü legen (Link)

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programmsymbol.

Klicken Sie auf **AN STARTMENÜ ANHEFTEN**.

Danach finden Sie im Startmenü ein neues Icon, über das Sie das Programm starten können.

Link auf den Desktop legen

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programmsymbol.

Klicken Sie auf **an Senden an >** und anschließend auf Desktop.

Danach finden Sie auf dem Desktop ein neues Icon, über das Sie das Programm starten können.

Programm mit Windows automatisch starten

Dazu müssen Sie eine Verknüpfung zu dem Programm in den Autostart-Ordner legen.

Eine Anleitung dazu finden Sie im [Anhang 1](#).

Auch hier zeigt das Programm-Icon in der Taskleiste an, dass das Programm im Hintergrund läuft.

Doppelklick oder Einfachklick zum Starten von Programmen

Sie können unter Windows wählen, wie Programme gestartet oder Ordner geöffnet werden. Standard ist der Doppelklick, aber das kann man leicht ändern.

Gehen Sie in der **Systemsteuerung** auf **Ordneroptionen**:

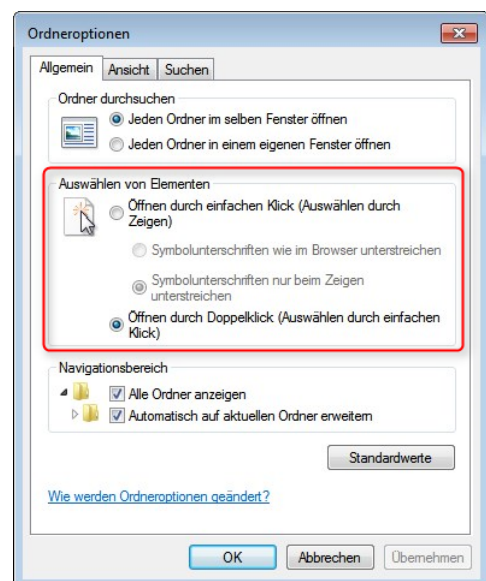
START > SYSTEMSTEUERUNG > DARSTELLUNG UND ANPASSUNG > ORDNEROPTIONEN

Reiter „ALLGEMEIN“:

Unter der Rubrik „Auswählen von Elementen“ können Sie zwischen Einfach- und Doppelklick wählen.

Klicken Sie dazu in den kleinen Kreis vor „Öffnen durch einfachen Klick (Auswählen durch Zeigen)“ und dann auf OK.

Jetzt können Sie einen Ordner oder eine Datei durch einfaches Zeigen mit der Maus auswählen und dann durch einen einfachen Klick öffnen.



Künstliche Stimmen

Windows hat erst ab der Version 8 eine deutsche Stimme („Hedda“) vorinstalliert.



Gute künstliche Stimmen werden von vielen Firmen angeboten. Sehr preisgünstige Stimmen finden Sie bei [Cereproc](#) (ca. 35 €).

Denken Sie daran, dass eine deutsche Stimme nur deutsche Texte, eine französische Stimme nur französische Texte vernünftig vorlesen kann. Sie brauchen also für jede Sprache eine eigene Stimme.

Auf der Website <http://www2.freedomscientific.com/downloads/realSpeak-solo-direct-voices/realSpeak-solo-direct-downloads.asp> sind eine Vielzahl von künstlichen Stimmen in mehreren Sprachen gelistet.

(Bildschirm-) Tastatur

Sie können jede konventionelle Tastatur oder Bildschirmtastatur zum Schreiben benutzen.

CLICK-N-TYPE (CNT) ist eine vielseitige kostenlose Bildschirmtastatur. Mehr über CNT können Sie in einem [Artikel auf unserer Website](#) nachlesen; in der Anleitung dort finden Sie auch einen Link zum Download.

Maus-Steuerung

Sie können den Mauszeiger auf viele Arten steuern:

- Normale Computermouse
- Kopf- oder Augensteuerung
- Maus-Emulatoren (Programme, die dem Computer eine Maus „vorgaukeln“)

Kurz: alles, was eine Maus bewegt oder Mausklicks erzeugt, ist geeignet.

Mehr Informationen dazu finden Sie auf unserer Website unter [Mausersatz](#).

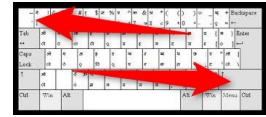
Haben Sie weitere Fragen?

Schreiben Sie uns: faq@kommhelp.de.

Programm- und Computerinfo

Mit der Tastenkombination **Rechte Umschalttaste + Esc** können Sie genauere Informationen über das Programm und Ihren Computer abrufen.

Das kann hilfreich bei der Fehlersuche sein, wenn das Programm nicht so funktioniert, wie es sollte.



Nach Drücken der Tastenkombination öffnet sich ein Fenster, das Informationen zum Programm und darunter Informationen zum Computer zeigt.



Anhang 1: Programme automatisch starten

Um ein Programm automatisch mit Windows zu laden, muss eine Verknüpfung zu diesem Programm im Ordner **AUTOSTART** abgelegt werden.

Hinweis für Windows 7 und später:



Unter Windows 7, 8 und 8.1 können Sie Programme mit dem Aufgabenplaner von Windows bequem in den Autostart legen. Den Aufgabenplaner finden Sie einfach über die Suchfunktion.

Eine Anleitung finden Sie auf unserer Website in der Rubrik [Windows und Office](#).

Wo finde ich den Ordner Autostart?

Windows XP

Der Autostart-Ordner befindet sich in folgendem Pfad:

DOKUMENTE UND EINSTELLUNGEN | ALL USERS | STARTMENÜ | PROGRAMME

Windows 7

- Klicken Sie auf **START**.
- Klicken Sie auf **ALLE PROGRAMME**.
- In der Liste finden Sie den Ordner **AUTOSTART**.

Erstellen des Eintrags im Ordner Autostart:

Schritt 1

Öffnen Sie den Ordner, in dem das Programm liegt, das Sie zukünftig automatisch beim Hochfahren des Rechners starten wollen.

Schritt 2:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf das Programmsymbol und wählen Sie aus dem Menüfenster „**VERKNÜPFUNG ERSTELLEN**“. Windows erstellt jetzt ein neues Symbol mit der Bezeichnung „VERKNÜPFUNG MIT XXX“ (XXX steht für den Namen des Programms).

Schritt 3:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf „VERKNÜPFUNG MIT XXX“ und wählen Sie aus dem Menü „**AUSSCHNEIDEN**“.

Schritt 4:

Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den **AUTOSTART**-Ordner. Wählen Sie aus dem Menü den Befehl „**EINFÜGEN**“.

Das war's!

Anhang 2

Acknowledgements:

Der Autor dankt dem Deutschen Autohotkey-Forum (<http://www.autohotkey.com/>) für wertvolle Hinweise und Unterstützung.



Über kommhelp

kommhelp ist ein gemeinnütziger Verein ohne wirtschaftliches Interesse. Wir erhalten keinerlei finanzielle Unterstützung, weder von staatlicher Seite noch aus der Wirtschaft und sind daher auch niemanden verpflichtet.

Diese Unabhängigkeit ist nur deswegen möglich, weil wir von Privatpersonen durch Spenden unterstützt werden.

Wenn Sie uns ebenfalls unterstützen möchten, finden Sie unser Spendenkonto auf der nächsten Seite.

§ 2 Vereinszweck

(1) Der Verein verfolgt ausschließlich und unmittelbar die Förderung der Zwecke der amtlich anerkannten Verbände der freien Wohlfahrtspflege im Sinne des Abschnitts "Steuerbegünstigte Zwecke" der Abgabenordnung (§§ 52 ff. AO) in der jeweils gültigen Fassung.

Zweck des Vereins ist die Förderung und Entwicklung der kommunikativen Möglichkeiten Behinderter mit technischen Hilfsmitteln. Schwerpunkt ist die Förderung behinderter Kinder und Jugendlicher bei der Nutzung technischer Kommunikationshilfen, um behinderungsbedingte Nachteile in Schule und Ausbildung weitestgehend zu überwinden. Hierdurch werden die Möglichkeiten zur gesellschaftlichen und beruflichen Integration und zur Teilhabe am gesellschaftlichen Leben verbessert.

(2) Der Verein kann seine Betreuungsmaßnahmen durch individuelle Beratung, Schulung und Betreuung Behinderter an entsprechenden Geräten in geeigneten Räumen durchführen. Die Entwicklung oder die Initiierung der Entwicklung neuer, zweckdienlicher elektronischer und technologischer Hilfen soll Teil dieser Maßnahmen sein.

(3) Der Satzungszweck wird verwirklicht durch die Bereitstellung von Beratungs- und Schulungsangeboten auf dem Gebiet elektronischer und/oder technologischer Hilfsmittel für behinderte Personen in ihrer alltäglichen Lebensumgebung (Wohnung, Schule, Arbeitsplatz), gegebenenfalls verbunden mit individueller Betreuung sowie die Entwicklung neuer, an die jeweilige Behinderung angepasster elektronischer/technischer Hilfsmittel, gegebenenfalls unter Heranziehung anerkannter Experten.

Der Verein betreibt elektronische Informationssysteme und bietet darüber entsprechende Informationen und Dienstleistungen an. Die Systeme dienen zur Kommunikation und Informationsbeschaffung für Personen mit eingeschränkter Mobilität.

Kontakt:	Spendenkonto:
info@kommhelp.de Tel.: 030 3260 2572 Fax: 030 3260 2573	Bank für Sozialwirtschaft Berlin Konto: 3358400 BLZ: 100 205 00 SWIFT/BIC: BFSWDE33BER IBAN DE:32100205000003358400

Anhang 3

Was ist AutoHotkey?

AutoHotkey (AHK) ist eine freie Open-Source-Skriptsprache³ für Windows. Die Stärken von AHK liegen in der Automatisierung von Benutzereingaben und einer flexiblen Handhabung benutzerdefinierter Hotkeys. Mit AHK lassen sich sowohl Tastatur- als auch Mausbefehle (fast) beliebig modifizieren.

Einfache Beispiele sind:

- Tasten umbelegen (die Taste X auf die Taste U legen und umgekehrt)
- Linke und rechte Maustasten vertauschen
- Tasten mit Funktionen belegen (spiele einen Song nach Drücken von Alt + S).

Außerdem lassen sich mit wenigen Befehlen grafische Benutzeroberflächen (GUIs) erstellen.

Wie arbeitet man mit AHK-Skripten?

Zum Erstellen und Bearbeiten von AHK-Skripten braucht man das Programm AutoHotkey, das kostenlos aus dem Internet geladen⁴ werden kann.

Ein AHK-Skript im Quellcode erkennt man an der Endung „.ahk“, in dieser Form lassen sich die Skripte editieren und verändern. Sie sind jedoch nur lauffähig, wenn auf dem PC auch das Programm AutoHotkey installiert ist.

Unsere Skripte stehen in kompilierter Form (als EXE-Datei) zum Download; Sie brauchen sich also nicht mit AutoHotkey zu beschäftigen. Die Skripte laufen direkt auf jedem Windows-Computer.

Haben Sie Fragen zu AHK-Skripten? Möchten Sie den Quellcode eines Programms? Oder haben Sie eine Idee für ein nützliches Skript?

[Schreiben Sie uns!](#)

AHK-Skripte bearbeiten

AHK-Skripte **im Quellcode** können Sie mit jedem Texteditor bearbeiten. Achten Sie aber darauf, dass beim Speichern und Schließen die Programm-Datei die Endung .ahk hat.

Ein praktisches Programm zum Editieren von AHK-Skripten ist das ebenfalls kostenlose Programm **SciTE4AutoHotkey** : <http://fincs.ahk4.net/scite4ahk/>.

³ Unter Windows werden Skripte auch als Makros bezeichnet. Mehr über Skriptsprachen: <http://de.wikipedia.org/wiki/Skriptsprache>

⁴ <http://www.autohotkey.com/>